# Let’s Make A Game

Tasohyppelypeli, jossa päähahmona on pyöreä lyhytkasvuinen hahmo. Päätehtävänä on kasata \*objekti\*, joka kasataan palasista, jotka on ripoteltu ympäri pelimaailmaa.

**To Do List**

-Maailmansuunnittelu (Low poly)

-Objekti

-Palaset

-Hahmon mallinnus ja animointi (Paavo)

-Äänet

-Liikkuvuusmekaniikat

-Mahdolliset vihoilliset (hiiri, hämähäkki)

-Lyöntimekaniikka, hp systeemi